Партнёрство государства и гражданского общества для решения социально значимых проблем с использованием цифровых технологий (ИИ)

ПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАНЯТИЕ – ДЕЛОВАЯ ИГРА

Способ организации: работа происходит в 2-х группах, для каждой из которых существует свое задание.

Условия задания: Студенка Анна Шустикова представляет идею своего социального проекта посредством доклада с презентацией, которая выведена на экран на всем протяжении выполнения задания. Поэтому просьба к Анне, по возможности, сделать презентацию с наименьшим количество слайдов. Время доклада – 5 минут.

Задания

Группа 1. Разрабатывает бизнес модель социального проекта Анны, которая должна состоять из следующих пунктов:

1) Концепция проекта.
2) Количественные и качественные цели проекта.
3) План проекта: сроки выполнения, перечень работ, роли и функции в проекте, ожидаемые результаты от каждого вида работ, план работ, необходимые ресурсы, источники финансирования.
   - В перечень работ должна входить разработка цифровой платформы для реализации проекта. Эта деятельность находится на аутсорсе и ей занимается группа 2.
   - Необходимо на каждом шаге плана определить задачи ИИ для улучшения результата (возможно, в каких-то видах работ он не будет использоваться).

Время выполнения задания – 50 мин.

Представитель группы презентует проект в виде устного выступления – 15 минут.

Группа 2. Разрабатывает схему цифровой платформы для реализации проекта Анны.

Платформа должна быть представлена в виде блок-схемы, на которой отображены:

- участники платформы и обозначены их функции;

- основные блоки платформы и задачи, которые они выполняют;

- указаны преимущества, которые получает каждый из участников платформы;

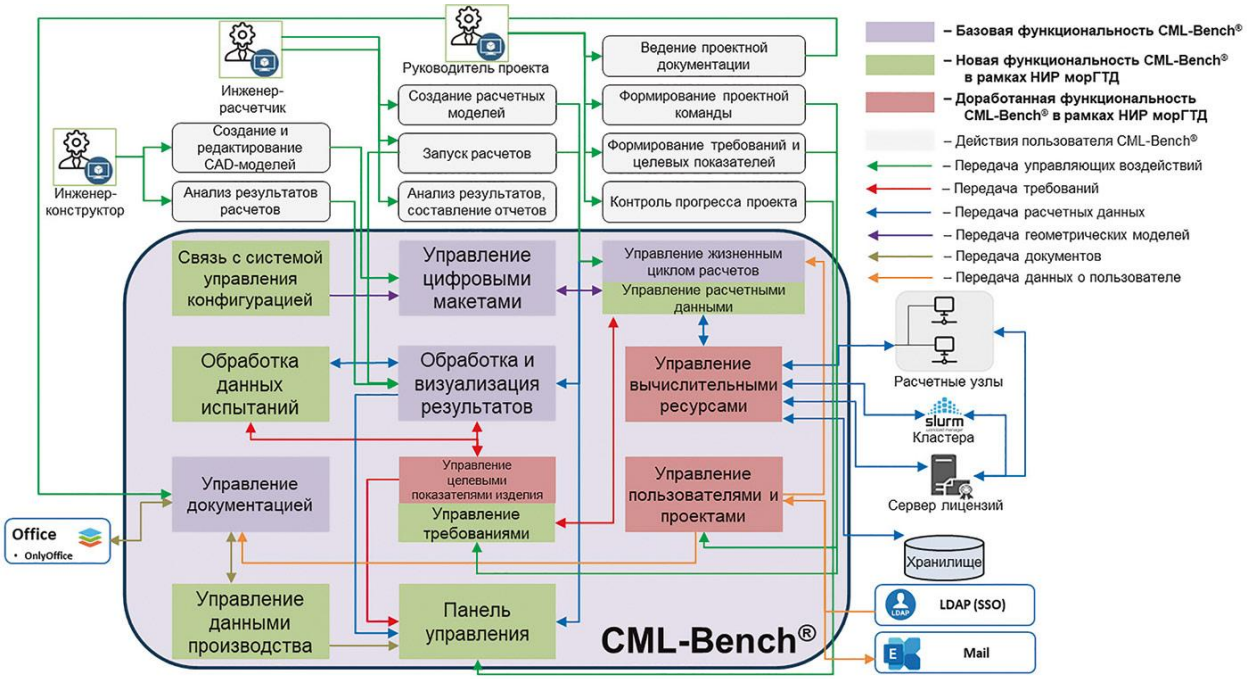
- требования к разработчикам – специалистам по цифровой архитектуре и ИИ.

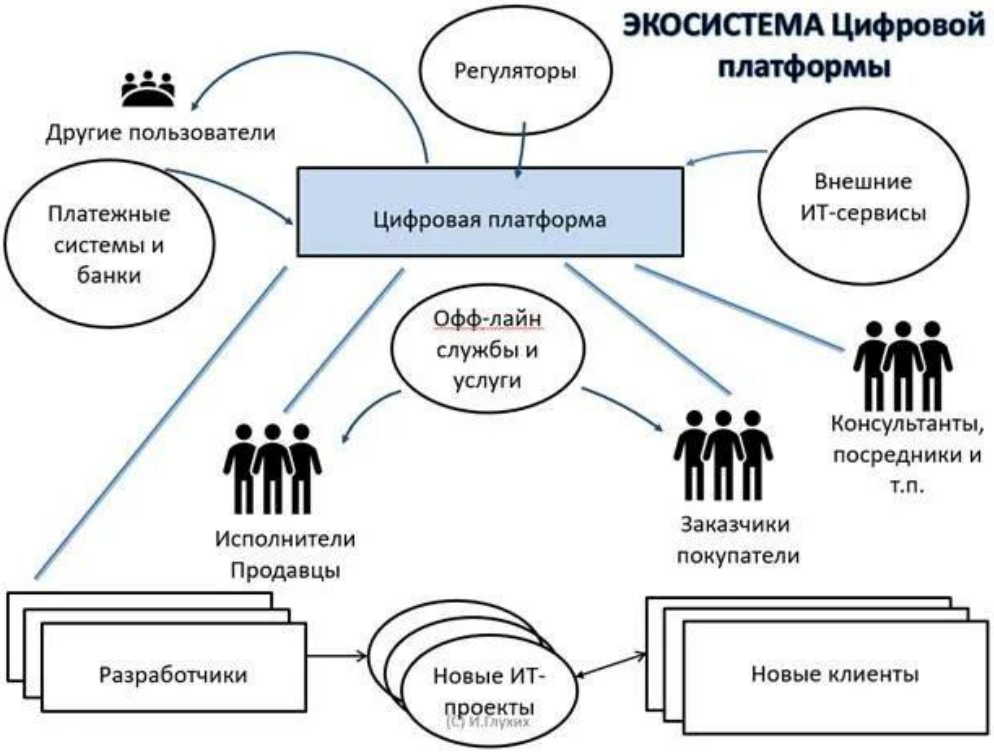
Ниже представлены примеры таких блок-схем.

Блок-схемы нужно вывести на доску (нарисовать). Либо, если работа ведется на ноутбуке, вывести на экран с помощью USB-накопителяя (можно и посредством электронной почты).

Представитель группы презентует проект в виде устного выступления – 15 минут.

ПРИМЕРЫ БЛОК-СХЕМ:

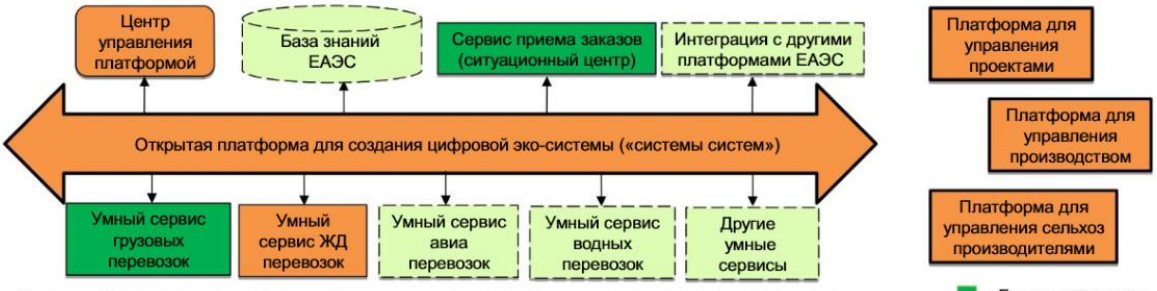




Решение

ЕВРАЗИЙСКИЕ ЦИФРОВЫЕ ПЛАТФОРМЫ
МЕЖДУНАРОДНЫЙ КОНКУРС ИННОВАЦИОННЫХ ПРОЕКТОВ

Интеллектуальная система управления мультимодальными перевозками («система систем»), встроенная в ИТ-ландшафт ЕЦП, представляющая собой эко-систему агентов умных сервисов, постоянно асинхронно работающих и согласованно взаимодействующих по P2P (Peer-to-Peer) принципам («Каждый с каждым» и «Равный с равным») через общую цифровую платформу, включающую блок-чейн возможности для расчетов по умны контрактам.



Система обеспечит прием заказов, построение маршрутов, поиск средств перевозки, планирование и оптимизацию задач транспортировки, мониторинг и контроль построенных планов, адаптивное перепланирование в случае возникновения непредвиденных событий, а также формализацию, накопление и использование предметных знаний для поддержки принятия решений по транспортным коридорам в отраслевой базе знаний.