***Геймификация в обучении и изучении иностранных языков***

Примерный список вопросов для проведения промежуточной аттестации –

1. Игровые методы в обучении иностранных языков: к истории вопроса
2. Психология игры и особенности ее реализации в обучении
3. Психолого-педагогические и дидактические основы интеграции игр в процесс обучения ИЯ
4. Геймификация и игровые методы в обучении иностранным языкам
5. Игровые приложения в обучении ИЯ сегодня: способы интеграции, типы, форматы заданий
6. Геймификация: понятие, определение, типы
7. Геймификация в процессе обучения ИЯ для развития мягких навыков и умений критического мышления
8. Контроль и оценивание игровых заданий
9. Дополненная реальность в обучении ИЯ: онлайн инструменты, подходы, задания
10. Игры-квесты для оптимизации обучения ИЯ
11. Проектная деятельность как способ развития социокультурной компетенции
12. Проекты Google и Microsoft на основе дополненной реальности для развития продуктивных видов речевой деятельности.
13. Цифровой рассказ как прием геймификации для развития устно-речевых умений
14. Задания-симуляции в языковом классе
15. Платформа Second LIFE и Machinima в процессе обучения ИЯ
16. Особенности разработки методической концепции онлайн игры для обучения ИЯ
17. Проектирование интерактивной среды для обучения ИЯ с помощью элементов геймификации
18. Искусственный интеллект для создания игровой среды обучения