**Примерный список вопросов к курсу**

**«Психология виртуальной реальности и киберпсихология»**

1. Дайте определение

Виртуальная реальность – это

Эффект Присутствия – это

Аватар - это

Эффект цифрового хамелеона – это

1. Типы технологий виртуальной реальности и их отличительные особенности
2. Основные блоки системы CAVE
3. Основные преимущества использования системы CAVE
4. Проявления эффекта Присутствия
5. Основные методы измерения выраженности эффекта Присутствия
6. Влияние пола участника и аватара, а также поведенческого реализма аватара на степень доверия
7. Влияние похожести внешнего вида и голоса собственного аватара на эффективность воздействия виртуальной среды
8. Опишите эксперименты по изучению формирования социальных установок при помощи собственных аватаров
9. Направления в психотерапии, в которых эффективно используются системы виртуальной реальности
10. Преимущества использования виртуальной реальности для реабилитации.
11. Проблема переноса навыка.
12. Основные способы оценки эффективности образовательных продуктов в виртуальной реальности.
13. Примеры использования виртуальной реальности в корпоративном обучении.
14. Основные способы оценки выраженности симуляторного расстройства в виртуальной реальности.